

**Республиканская общественная детская организация
«Скаутская Ассоциация Удмуртской Республики»**

426008 г. Ижевск ул. Сабурова, 29-96

Е-mail: udmscout@yandex.ru

ИНН 183 403 1470 КПП 184001001 ОГРН1041801550889

р/с 407 038 103 680 401 003 58

БИК 049401601 к /с 301 018 104 000 000 006 01 Удмуртское отделение № 8618 г. Ижевск
Зарегистрирована 26 марта 2004г. Министерством Юстиции РФ. Свидетельство № 1570 – ОБ

**Информационное письмо
о проведении соревнований скаутов-разведчиков НОРС-Р
«Гонка патрулей»**

24-30 июня 2019г. Республиканская общественная детская организация «Скаутская Ассоциация Удмуртской Республики» при поддержке Межрегиональной Детской Организации «Неполитическая Организация Российских Скаутов-Разведчиков будет проводить межрегиональные соревнования скаутов-разведчиков «Гонка патрулей» (Соревнования).

Партнёры:

МБОУ ДО «Центр эстетического воспитания детей»;

БУ УР «Республиканский центр развития молодёжного и детского движения»;

Удмуртское региональное отделение общероссийской общественной детской организации «ОРЮР»;

Добровольный студенческий пожарно-спасательный отряд Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования "Удмуртский государственный университет".

Участники:

К участию в Соревновании приглашаются команды скаутов-разведчиков.

Возраст участников – от 12 до 15 лет.

Состав команды не менее 10 человек: 8 участников, 1 руководитель, 1 судья.

Место и сроки проведения:

Сроки: **24-30 июня 2019г.**

Место: **Молодёжный лагерь «Ёлочка»** (27 км. Воткинского тракта в Завьяловском районе Удмуртской Республики). *(Место проведения Соревнований может измениться)*

Условия проживания:

Проживание на территории загородного лагеря в палатках. Есть душ, туалет.

5-разовое питание в столовой лагеря.

Медицинское обслуживание и охрана предоставляется лагерем.

Условия участия:

- Организационный взнос: **6.400 руб.** *(Это максимальная сумма. Работаем над поиском более дешёвой территории, чтобы уменьшить.)* Орг. взнос включает: 5-разовое питание, трансфер от Ижевска до места проведения Соревнований и обратно, расходы по программе, изготовление футболок и нашивок, экскурсионную программу.
- Срок уплаты **перво взноса (3000 руб.) до 10 апреля 2019 года** (после уплаты взноса высылаются подробные условия соревнований). Деньги перечисляются после

подтверждения предварительной заявки. (Реквизиты будут высланы после подачи заявки)

- Полный расчет по организационному взносу в день заезда.
- **Обязательно!** Все участники должны быть застрахованы от несчастных случаев, жизни и здоровья и укуса клеща.
- **Обязательно!** Все участники Соревнований должны быть привиты от клещевого энцефалита. **Обратите внимание! Прививки нужно ставить в марте.**
- Каждый участник должен иметь отметку о медицинском допуске в заявке или справку о состоянии здоровья, которая является основанием для допуска к спортивным соревнованиям.
- Все участники до 18 лет должны иметь медицинскую справку по форме 079, участники старше 18 лет – наличие медицинской книжки **обязательно**.
- Команды – участники соревнований должны быть обеспечены групповым и личным снаряжением для ночлегов в полевых условиях и участия в соревнованиях иметь единую парадную и спортивную форму; репелленты – средства для защиты от комаров, клещей, командной аптечкой. Аптечка для оказания первой доврачебной помощи, комплектация которой утверждена приказом Минздравсоцразвития России от 05.03.2011 № 169н «Об утверждении требований к комплектации изделиями медицинского назначения аптечек для оказания первой помощи работникам»

Порядок и сроки подачи заявок:

- Предварительная заявка на участие в Соревнованиях подаётся до 20 марта 2019 года на e-mail udmscout@yandex.ru с пометкой «Гонка патрулей 2019»
- Дополнительную информацию можно получить по телефонам: 8912-444-99-76 (Вольнова Татьяна Сергеевна) или по e-mail: udmscout@yandex.ru. или <https://vk.com/id21155300>
- Именная заявка на участие в Соревнованиях, заверенная печатью медицинского учреждения, подаётся в мандатную комиссию по прибытию команды. Вместе с заявкой необходимо предоставить документы (список документов будет выслан после подачи заявки)

Экипировка команд (возможно будут дополнения):

Командное снаряжение:

- знамя (региональный флаг, патрульный флажок);
- групповая медицинская аптечка для БРИ (автономная работа патруля);
- фотоаппарат;
- мобильный телефон;
- часы – 2 шт.;
- компас – 2 шт.;
- жилые палатки (проживание девочек и мальчиков, руководителей - отдельное);
- сертифицированное туристское снаряжение для прохождения пешей дистанции;
- пакет полиэтиленовый или полевая сумка для документации;
- групповой тент (тент-навес);
- репелленты от комаров, клещей (мазь, аэрозоль, жидкость).

Личное снаряжение должно быть промаркировано метками

- рюкзак 40-80 литров;
- спальный мешок (подшита бирка с личными данными участника соревнований).
- комплекты формы одежды – парадная, повседневная, военно-полевая, спортивная;
- спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий, сланцы;
- накидка от дождя (плащ-палатка, пончо);
- головной убор,
- туалетные принадлежности;
- туристский коврик;
- кружка, ложка, миска, нож,
- фляжка;
- тетрадь, ручка, карандаш.

Программа:

Название блока	Могут ответить на вопросы:	Краткое описание. Перечень знаний и умений.
БРИ (большая разведческая игра)	Максименко Андрей https://vk.com/pegas_max	<p>12-часовая игра с элементами пионеринга. Помимо основных правил игры командам нужно будет выполнять задания, за которые они получают жетоны. За жетоны можно купить брусья, из которых нужно сделать определённые постройки. Каждая постройка имеет свою стоимость в баллах.</p> <p><u>Правила игры.</u></p> <ol style="list-style-type: none">1. Все лагеря, находящиеся в состоянии БРИ функционируют автономно, включая питание. Лагеря имеют четкие границы. Флаг должен находиться в центре лагеря, доступ к нему должен быть свободным. Его запрещается привязывать. Охраняющим запрещается приближаться к флагу (заходить на нейтральную территорию) и держать его руками.2. Каждый участник обязан иметь повязку соответствующую цвету его подлагеря. Повязка должна быть хорошо видна и должна легко сниматься.3. В каждом подлагере имеется одна нейтральная повязка (белого цвета), которая используется в случаи спорной ситуации, сопровождения пленного и т.д. Имеющий нейтральную повязку не участвует в обороне и нападении, имеет права доступа во все лагеря с разрешения хозяев, но не имеет права использовать повязку для ведения разведки.4. На протяжении всей игры запрещается снимать повязки.5. Как часовые, так и все обитатели атакованного лагеря, имеющие на голове повязку, берут в плен нападающих простым пятнанием (прикосновением руки), но лишь в черте своего лагеря.6. На нейтральной территории, все

играющие имеют равные права. Сильнейшие берут в плен слабейших, сорвав повязку с головы противника, но при этом **никакая драка не допустима, допускается только честная игра.** Обе стороны в таком случае обязаны иметь повязку своего лагеря на голове.

7. Потерявший свою повязку может быть сразу же отпущен на свободу или сопровожден в подлагерь противника. Во втором случае плененный имеет право сбежать из плена при первой же возможности.
8. Освободившийся из плена не имеет права принимать участие в игре до тех пор пока не вернется в свой подлагерь и не возьмет у инструктора новую повязку цвета его подлагеря.
9. Для того, чтобы получить балл за сорванную повязку захвативший ее должен передать инструктору в своем подлагере. Повязка может быть перехвачена на нейтральной территории (*ее можно спрятать*).
10. Если нападающим удалось похитить флаг из лагеря, то их разрешается преследовать на неограниченном расстоянии. Преследование заканчивается тогда, когда похититель достигает своего лагеря. В продолжение всего бегства похититель обязан иметь повязку. Его можно пятнать на территории своего лагеря или срывать повязку на нейтральной территории.
11. Если похититель бросит флаг, его возвращают обратно. Флаг можно передавать своим, не кидая его.
12. Лагерь, потерявший свой флаг, лишается территории и выбывает из игры с окончательным результатом на момент потери флага
13. За игрока, обнаруженного употребляющим нецензурные выражения, начисляются штрафные баллы.
14. За курение и употребление алкогольных напитков команда выбывает из игры.
15. После завершения игры, команды обязаны прибрать территорию. За этим следит инструктор.
16. Все участники БРИ, включая руководителей, обязаны строжайше выполнять данные правила. И во всех случаях использовать исключительно честные, рыцарские приемы, насладиться игрой, проявить свое благородство, смелость, находчивость, умение защищать ближних и преодолевать все преграды.

пионеринг	Ташкин Алексей https://vk.com/id23215896	Обустройство лагерной стоянки команды. Всем отрядам даются одинаковые чертежи патентов. Оценивается не только скорость постройки, но и качество - все патенты должны простоять при активной эксплуатации до подведения итогов лагеря. Повторить параллельное и перпендикулярное связывание жердей.
туристская техника (дистанция-пешеходная)	Виталий Белых https://vk.com/vitar4ik	Прохождение туристической дистанции с элементами скаутского ралли. Повторить ориентирование. <u>Предполагаемые этапы:</u> 1.навесная переправа - самим натянуть 2.подъем и спуск по крутому склону 3.построить носилки и нести пострадавшего через завал 4.поставить палатку (Советская со стойками) 5. пилить/рубить бревно 6. перекидывание бревна через овраг при помощи веревок
туристская техника (дистанция водная)	Ташкин Алексей https://vk.com/id23215896	Проходит в три этапа - гонки на байдарках, гонки на катамаранах, спасение утопающего. На маршруте будут установлены буйки и ворота, так что учитывается не только скорость, но и качество прохождения. Уметь делать: развороты, повороты, как килиться, сбор предмета по ходу следования. Повторить метание конца Александра, сердечно-легочную реанимацию, гребной слалом
интеллектуальная игра «Россия многонациональная»	Вольнова Татьяна https://vk.com/id21155300	Игра проводится по типу игры «60 секунд». Описание: «60 секунд» — это командная интеллектуальная игра. Каждая команда сидит за отдельным столом. Ведущий одновременно для всех участников читает вопрос, после чего даётся ровно 60 секунд на обсуждение. Команды записывают свои версии ответов на специальных бланках, которые передаются ведущему. Затем ведущий объявляет правильный ответ и задаёт следующий вопрос. Игра состоит из 30 вопросов. Цель команд — дать как можно больше правильных ответов.
Спасательное многоборье + медицинская эстафета		Спасательное многоборье пока в процессе разработки. Эстафета медицинская Проводится в форме бега с преодолением контрольных точек. 1 этап. Участник добегает до точки, на которой лежат различные антисептики. Задача – выбрать из них те, которыми можно обрабатывать колотые раны. Сделал – передает эстафету следующему, который стартует с этой точки 2 этап. На точке лежат – пакетик чая, стакан воды, перекись водорода, йод, медицинский спирт, активированный уголь. Задача – приготовить раствор для промывания глаза. 3 этап. Проходят два участника. Задание на точке – наложить повязку «Рыцарская перчатка»

		<p>из предложенных бинтов (будут предложены несколько вариантов бинтов. Задача – выбрать правильный и сделать повязку)</p> <p>4 этап. Проходит один человек. Задача – из кучи предложенных медикаментов выбрать те, которые относятся к категории спазмолитиков</p> <p>5 этап. Проходят два участника. Задача – наложить шину из лыжных палок на согнутое (!) колено</p> <p>6 этап. Проходят три участника. Задание – транспортировать пострадавшего с травмой голени на руках до следующего этапа</p> <p>7 этап. Проходит один участник. Из предложенных карточек с изображением растений выбрать те, которые могут использоваться как лекарственные</p> <p>8 этап. Проходят два человека. Продемонстрировать действия при обнаружении человека, не подающего признаки жизни (друг на друге).</p>
Стрелевая подготовка	<p>Ложкин Иван https://vk.com/tuman17</p>	<p>Требования прописаны на основе строевого устава вооружённых сил РФ</p> <p>1. Действия в составе команды на месте:</p> <ul style="list-style-type: none"> – построение в 1 шеренгу; расчет по порядку; – доклад командира о готовности к смотру; ответ на приветствие; ответ на поздравление; – выполнение команд: «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись»; – повороты на месте («Напра-во», «Нале-во», «Кру-гом»). <p>2. Одиночная строевая подготовка: – «Из первой шеренги 1 скаут», «Из второй шеренги 1 скаут» - поочередно выполняют команды командира и показывают строевые приемы, перечисленные ниже:</p> <ul style="list-style-type: none"> – выход из строя, – подход к начальнику, – повороты на месте, – движение строевым шагом, повороты в движении, отдавание приветствия «Начальник слева» и «Начальник справа», возвращение в строй. <p>3. Действия в составе команды в движении:</p> <ul style="list-style-type: none"> – движение строевым шагом, – прохождение строевым шагом с песней, – прохождение торжественным маршем с отдачей приветствия, – остановка команды по команде

		«Стой», – доклад командира об окончании строевого смотра.
Узловяз	Ташкин Сергей https://vk.com/r_i_f	<p>Уметь вязать и знать применение:</p> <ul style="list-style-type: none"> • для связывания верёвок – встречный, встречная восьмёрка, грейпвайн, брамшкотовый; • для крепления на опоре – карабинная удавка, штык, стремя, булинь, двойной булинь, грейпвайн-удавка; • петлевые – проводник-восьмёрка, двойной проводник, австрийский проводник; • схватывающие – симметричный (прусик), Бахмана, австрийский (обмоточный). • Узлы не должны иметь перекрученных прядей, рисунки должны соответствовать изображениям, указанным в Приложении. • Все узлы, кроме встречного, встречной восьмёрки, грейпвайна, проводника восьмёрки, двойного проводника, австрийского проводника, двойного булиня, грейпвайна-удавки, должны иметь контрольные узлы. • Все завязанные узлы, в т.ч. контрольные, должны иметь выход свободного конца не менее 50 мм. • Каждый узел должен использоваться в соответствии с его предназначением и нагружаться согласно рекомендациям по его применению.
Вечернее дело	Нелидова Настя https://vk.com/id52128315	Каждый патруль проводит одно вечернее дело творческой направленности.
Дополнительные навыки (могут быть в рамках какого-либо блока или как самостоятельные соревнования):		
«Мастерство в быту»	Ташкин Сергей https://vk.com/r_i_f	<ul style="list-style-type: none"> - работа с сантехникой (запаковать кран паклей или фум-лентой); - собрать электрическую схему и найти ошибки в готовых схемах - способы откручивания болтов подручными средствами - ракеты из подручных средств
«Военно-спортивная подготовка»	Максименко Андрей https://vk.com/pegas_max	<ul style="list-style-type: none"> - стрельба из винтовки - метание ножей - шифры, QR-коды - метание на меткость - игра «Хвосты»

«Глазомер»	Максименко Андрей https://vk.com/pegas_max	Измерение расстояния до предмета. Определение веса. Определение количества. Определение времени. Определение направления движения по следам. Чтение скаутских дорожных знаков Движение по лесу на зрительную память (днем). Движение по лесу на зрительную память (ночью). Задания на логику
История скаутинга		
Сигналы бедствия		
Возможно:		<ul style="list-style-type: none"> • Скалолазание • стрельба из лука • работа с рациями • Тренинговые занятия по ЧС в лесу и социуме

Организаторы Соревнований оставляют за собой право вносить дополнения и изменения в Положения и Условия соревнований.